SISTEMA DE PORTERO INTELIGENTE



Manual de Instalación y Programación

NEXO PASSPORT

Passport

SISTEMA DE PORTERO INTELIGENTE



Manual de Instalación y Programación

NEXO PASSPORT

Versión 2.0

Antes de instalar y usar esta unidad, lea completamente este manual.
Luego usted podrá fácilmente instalar, configurar
y operar mas provechosamente este equipo.

INDICE

1. DESCRIPCION GENERAL

El sistema PASSPORT permite el manejo de los frentes de portero de edificio tradicionales con un pulsador de llamada independiente para cada departamento con una mejora notable en la calidad de la comunicación, brindando al mismo tiempo la posibilidad de formar grupos de intercomunicación entre los departamentos, llamar al puesto de guardia, comandar luces, portones electromecánicos, etc. Permite también la conexión de hasta 4 frentes de portero individuales (entrada principal, entrada de servicio, cocheras, ...) los cuales pueden estar comunicados simultaneamente. Estos frentes pueden ser cercanos al equipo (hasta 30 metros, controlados por una placa instalada en el mismo) o distantes hasta 200 metros (controlados por un equipo auxiliar enlazado vía RS232 al equipo principal).
La relación entre los pulsadores y los departamentos es absolutamente programable, como así también la numeración de cada departamento y sus posibilidades de operar las cerraduras, programarse desvíos, características de hot-line, etc.
Admite además la conexión de hasta cuatro líneas externas para uso compartido con salida de datos de las llamadas y consola de operación con la indicación del estado del teléfono en cada departamento.

2. EJEMPLO: APLICACION MODULAR

El objetivo de este ejemplo es conocer la potencialidad del sistema y familiarizarse con la terminología empleada y está planteado sólo con fines didácticos; cada instalación en particular presentará características especiales a resolver con la combinación de los distintos componentes.

2.1 DESCRIPCION

Supongamos que un terreno de aproximadamente media manzana, con salida a dos calles paralelas, es adquirido por una empresa constructora para edificar dos torres de 30 departamentos cada una y necesita un sistema de portero e intercomunicador con la guardia y entre departamentos

2.2 PRIMERA ETAPA

Se construye la primera torre y se instala el sistema PASSPORT en un casillero destinado a las comunicaciones próximo a la puerta de entrada. La equipación del sistema será:

- Gabinete para la capacidad máxima (hasta 96 internos, incluye CPU y fuente)
- 4 placas de 8 internos (posiciones en la placa base INTERNOS # 1 -> # 4)
- 1 placa de dos frentes de portero (posición en la placa base PORT/BUSCAP)
- 1 placa PULSADORES LOCALES (posición en la placa base LINEAS # 2)

La placa PULSADORES LOCALES es la interface entre el frente con pulsadores convencionales y el equipo Passport. Esta placa puede reconocer hasta 48 pulsadores de frentes tradicionales, situados en las proximidades (hasta 30 metros).Se realiza el cableado entre los pulsadores y la placa de PULSADORES LOCALES respetando las consireraciones de CONEXION DE LOS PULSADORES pág. 11 y NUMERACION DE PULSADORES PARA PROGRAMACION pág

15.Luego se cablea un interno a cada departamento y la guardia (Ver CONEXION DE LOS INTERNOS pág. 10), a continuacion se cablea el audio del frente de portero convencional a la placa PORT/BUSC y la cerradura utilizando las conexiones para el frente de portero #1 (Ver CONEXION DE LOS PORTEROS ELECTRICOS pág. 17)
Se asigna por programación un pulsador a cada departamento (Ver PROGRAMACION DE LOS PULSADORES pág. 27) indicando que pertenecen al frente de portero #1 y programamos la numeración interna relacionada con el piso y unidad de cada departamento (Ver NUMERACION FLEXIBLE pág 29).Para finalizar con la programacion de las funciones de portero se crean los grupos de intercomunicación (Ver FUNCIONES FUNCIONES AUXILIARES DE PORTERO pág.28)

Nota: Cada pulsador tiene relacionado un número de orden para su programación respecto a que departamento llama y a que frente de portero pertenece (Ver NUMERACION DE PULSADORES PARA PROGRAMACION pág. 15)

2.3 SEGUNDA ETAPA

Se construye la cochera de la primera torre con ingreso por la calle opuesta con portero y pulsadores para cada departamento.

Para atender este nuevo frente debe utilizarse la interfaz auxiliar PULSADORES REMOTOS debido a que la distancia entre los pulsadores y Passport es mayor a 30 mts(Ver PULSADORES REMOTOS AL EQUIPO pág. 13) Esta interfaz es un equipo independiente instalado sobre el mismo, vinculado al sistema a través de un enlace RS232 conectado a la placa PULSADORES LOCALES instalada en la primera etapa. Permite manejar hasta un máximo de 48 pulsadores ubicados en sus proximidades, pero a la vez a una distancia máxima de 200 metros del equipo principal PASSPORT.
Notar que no puede existir un equipo PULSADORES REMOTOS sin su correspondiente placa de PULSADORES LOCALES.

Para realizar la conexión deberá cablearse el frente de portero #2 (Ver CONEXION DE LOS PORTEROS ELECTRICOS pág. 17) y el enlace RS232 (Ver CONEXION DEL ENLACE DE LOS EQUIPOS PULSADORES REMOTOS pág. 16) teniendo la precaución de utilizar cables separados (no multipar) para ambas conexiones ya que el audio del portero es no balanceado y en tendidos muy largos pueden inducirse ruido por la conexión de datos.Ademas habra que cablear los pulsadores a la interfaz PULSADORES REMOTOS.

A continuación se asigna por programación un departamento a cada pulsador (Ver PROGRAMACION DE LOS PULSADORES pág. 27) indicando que pertenecen al frente #2.

En esta etapa solo hubo que agregar al epuipo Passport:

- 1 interfaz PULSADORES REMOTOS (equipo independiente vinculado via RS232 con Passport)

2.4 TERCERA ETAPA

Se construye la segunda torre, utilizando la misma entrada pero con un panel de pulsadores y audio separado de los anteriores.
Deberá agregarse en el equipamiento del sistema:

- 4 placas de 8 internos (posiciones en la placa base INTERNOS # 5 -> # 8)
- 1 placa de dos frentes de portero (posición en la placa base SLOT # 3)
- 1 placa PULSADORES LOCALES (posición en la placa base LINEAS # 3)

Para la instalación se procede de manera idéntica a la primera etapa, conectando el audio y la cerradura del portero como frente # 3 y programando la asignación de los pulsadores, numeración e intercomunicación, considerando el número de orden asignado a la placa PULSADORES LOCALES #2.

2.5 CUARTA ETAPA

Se construye la cochera de la segunda torre independiente de la anterior con ingreso por la calle opuesta con portero y pulsadores para cada departamento.
Para atender este nuevo frente debe utilizarse un segundo interfaz de PULSADORES REMOTOS(recordar que es un equipo independiente) analogamente a la segunda etapa y vinculado a la placa PULSADORES LOCALES #2.
Para la instalación y programación se procede de la misma manera que en la segunda etapa considerando como frente de portero al #4 y los números de orden de los pulsadores correspondientes al equipo auxiliar PULSADORES REMOTOS # 2.

2.6 QUINTA ETAPA

Se decide instalar un reflector de 500 watts en cada entrada de las cocheras y en el jardín compartido, todos ellos comandables desde el puesto de guardia; para ello se utiliza un contactor con bobina de 24 V. por cada reflector, utilizando para activarlas los contactos disponibles tanto en las placas PULSADORES LOCALES, como en los equipos PULSADORES REMOTOS, los cuales permiten manejar hasta 4 contactos individuales cada uno marcando códigos determinados desde el interno de recepción (guardia).

Nota: La característica de la bobina del contactor es debido a que los contactos están diseñados para manejar corrientes de hasta 1 A. en tensiones menores a 50 V., valores que no deben ser excedidos bajo ninguna circunstancia para prevenir riesgo de shock eléctrico o severos daños en el equipo.

2.7 SEXTA ETAPA

El propietario de varios departamentos decide armar un apart hotel, con idea de brindar entre otros el servicio telefónico, utilizando el mismo aparato del portero.
Se debe agregar una placa de líneas externas, programar las funciones telefónicas de dichos departamentos, y conectar la salida de datos del equipo a una PC con un software de tarifación para el cobro de las llamadas.

3. INSTALACION

CUIDADO !!!!!

Evite instalar el equipo en los siguientes lugares:

(Puede provocar ruido, mal funcionamiento e incluso daños graves)

- Bajo luz de sol directa, lugares cálidos, o muy fríos o húmedos.
  Rango de temperatura: 0 °C - 40 °C.
- Lugares sometidos a golpes o vibraciones, expuestos al polvo, agua o aceite (no instale debajo de ventanas).
- Cerca de dispositivos generadores de altas frecuencias o ruido eléctrico, como máquinas de soldar, radiotransmisores, tubos fluorescentes, motores, computadoras, telex u otros equipos de oficina, hornos de microondas, equipos de aire acondicionado, etc.
- No obstruya el área alrededor de la central por razones de mantenimiento.
- Deje espacio para ventilación arriba y a los costados de la central.

3.1 MONTAJE SOBRE PARED

1. Elija una superficie adecuada que pueda soportar el peso de la central.
2. Coloque los tarugos provistos de 10 mm. de diámetro en la pared con los tornillos Parquer.
3. Cuelgue el gabinete.

3.2 CABLEADO

1. No instale cable telefónico junto a cables de: alimentación de 220V, computación, telex, etc. Si se da ese caso, utilice cables mallados y ponga a tierra el blindaje.
2. Si pasa cables por el piso, use protectores adecuados para que no sean pisados. Evite pasar cables debajo de alfombras.
3. Evite usar el mismo tomacorriente de 220V de equipos de alto consumo, computadoras u otros equipos de oficina, o en la línea de alimentación de los ascensores. Si no es así, el funcionamiento del sistema puede ser alterado por el ruido inducido por estos equipos.
4. Las líneas internas, las entradas de pulsadores, los circuitos de portero y los enlaces RS232 no tienen protección contra descargas atmosféricas, por lo tanto si la conexión debe atravesar espacios abiertos deberá realizarse subterránea o por cañerías metálicas con conexión a tierra.

3.3 CONEXION DE TIERRA

Alimente el equipo desde un toma de tres patas con conexión de tierra.

> ***IMPORTANTE !!!***
>
> **Verifique la CONEXIÓN DE TIERRA para proteger esta unidad.**
> **NUNCA CORTE LA FICHA ORIGINAL DE ALIMENTACION.**

Este producto está equipado con una ficha de alimentación de tres patas para conexión de tierra. Esta ficha se conecta sólo a tomacorrientes del mismo tipo. Esta es una medida de seguridad. Si no puede enchufar la central , cambie el tomacorriente por uno adecuado.

NO USE ADAPTADORES NI CAMBIE LA FICHA

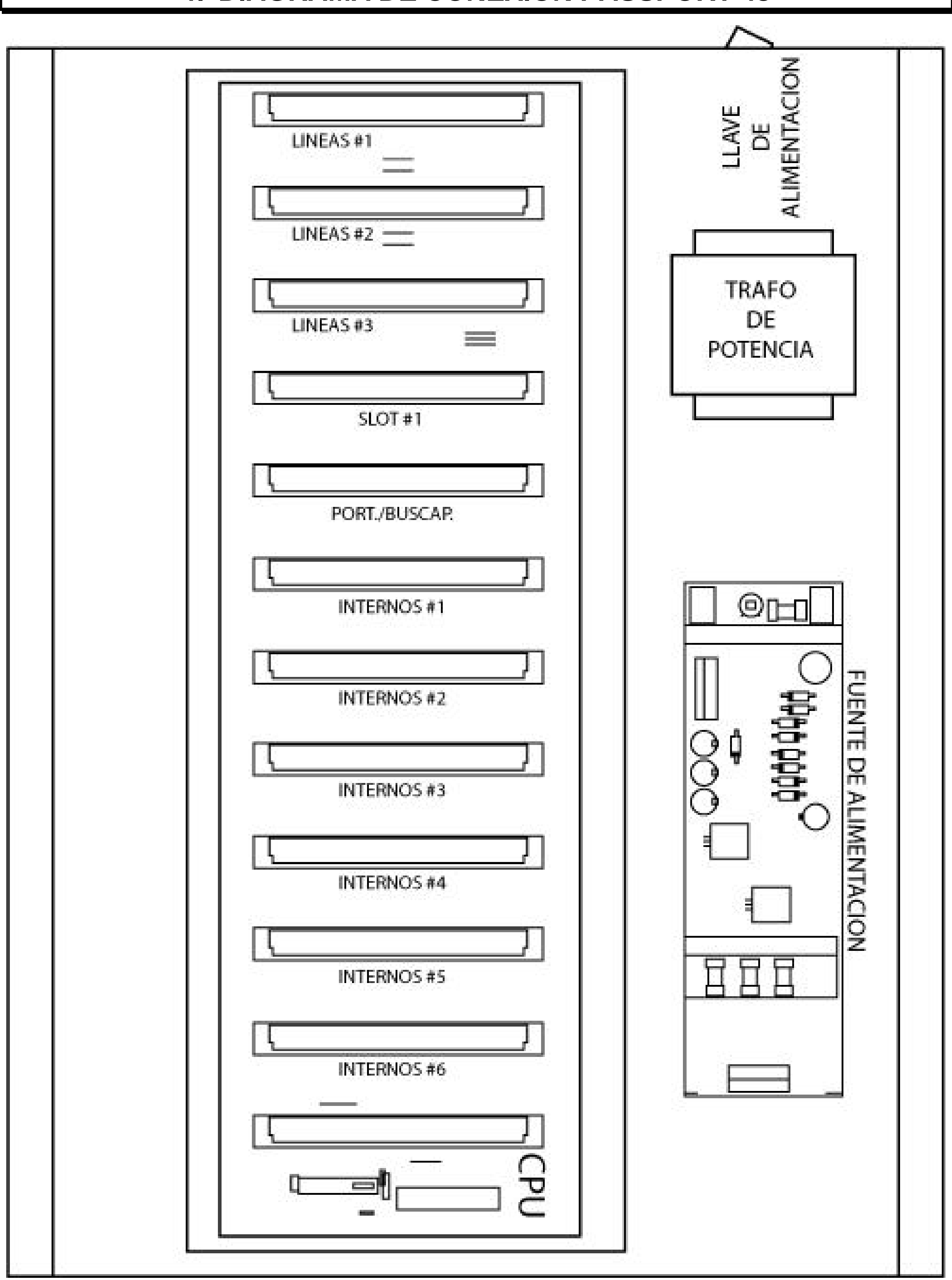
En muchos de los cableados de línea de 220V la tierra provista por los tomas de tres terminales no es satisfactoria. Realice la siguiente prueba:

1. Obtenga un voltímetro y prepárelo para una medición de 300 VCA.
2. Conecte las puntas de prueba entre vivo y neutro. La lectura debe ser de 198 - 242 VCA.
3. Ubique el vivo del toma con un buscapolo. Mida la tensión entre vivo y tierra, la que debe dar el mismo valor que la del punto anterior. Mida la tensión entre neutro y tierra, debiendo obtener 0 VCA. Si no es así, el toma no tiene tierra adecuada, recurra a un electricista calificado.

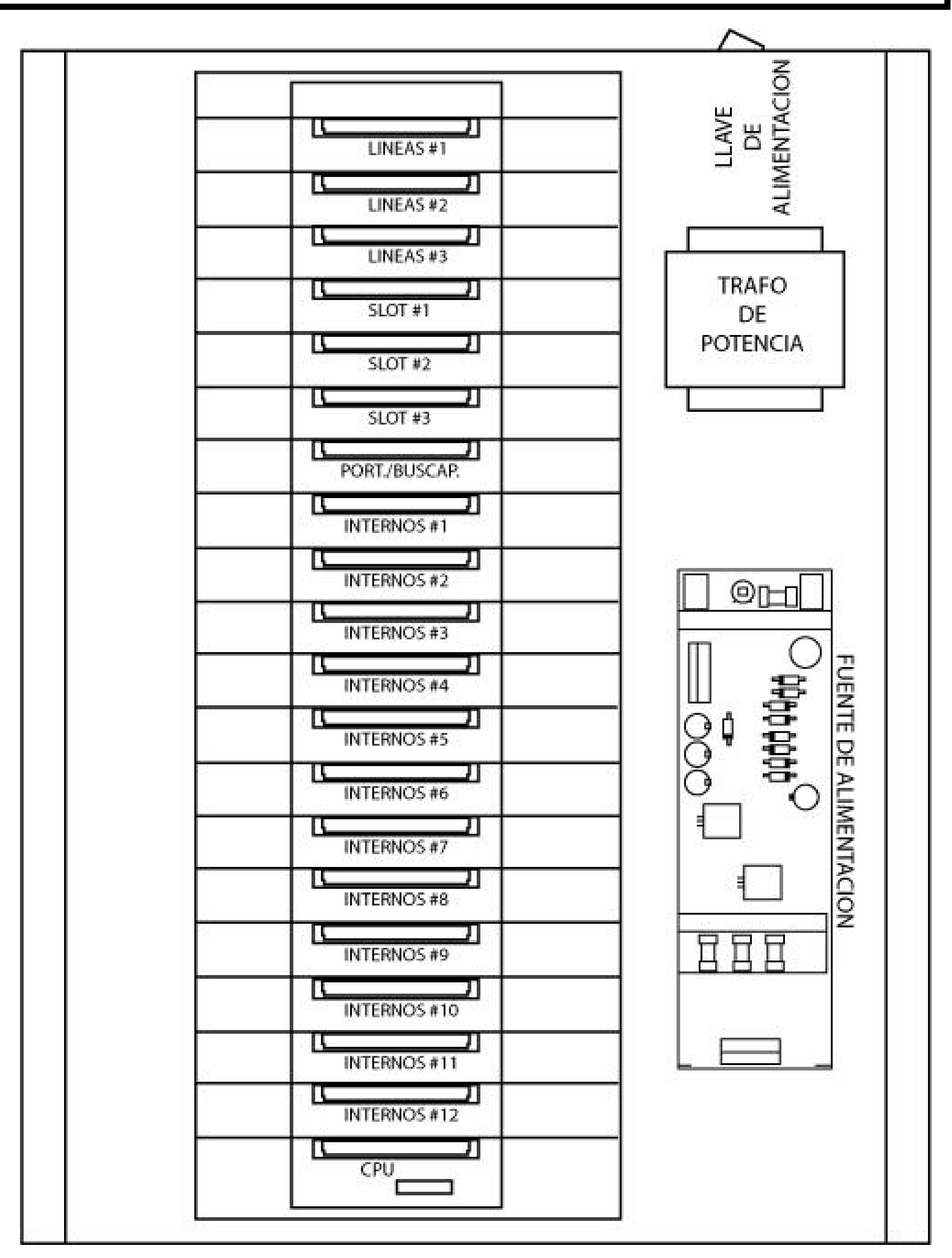
Conecte una lámpara de 200 W entre vivo y tierra, si no enciende correctamente el toma no tiene tierra adecuada, recurra a un electricista calificado.

Una mala conexión de tierra anula las protecciones que posee el equipo contra descargas atmosféricas e inducciones. Estas pueden producir importantes daños (incluso la destrucción total) los cuales no son cubiertos por la garantía.

4. DIAGRAMA DE CONEXIÓN PASSPORT 48



5. DIAGRAMA DE CONEXIÓN PASSPORT 96



6. CONEXION

Verifique que el equipo esté apagado durante la instalación de las placas y durante la conexión de los pulsadores, los porteros y las líneas internas o externas

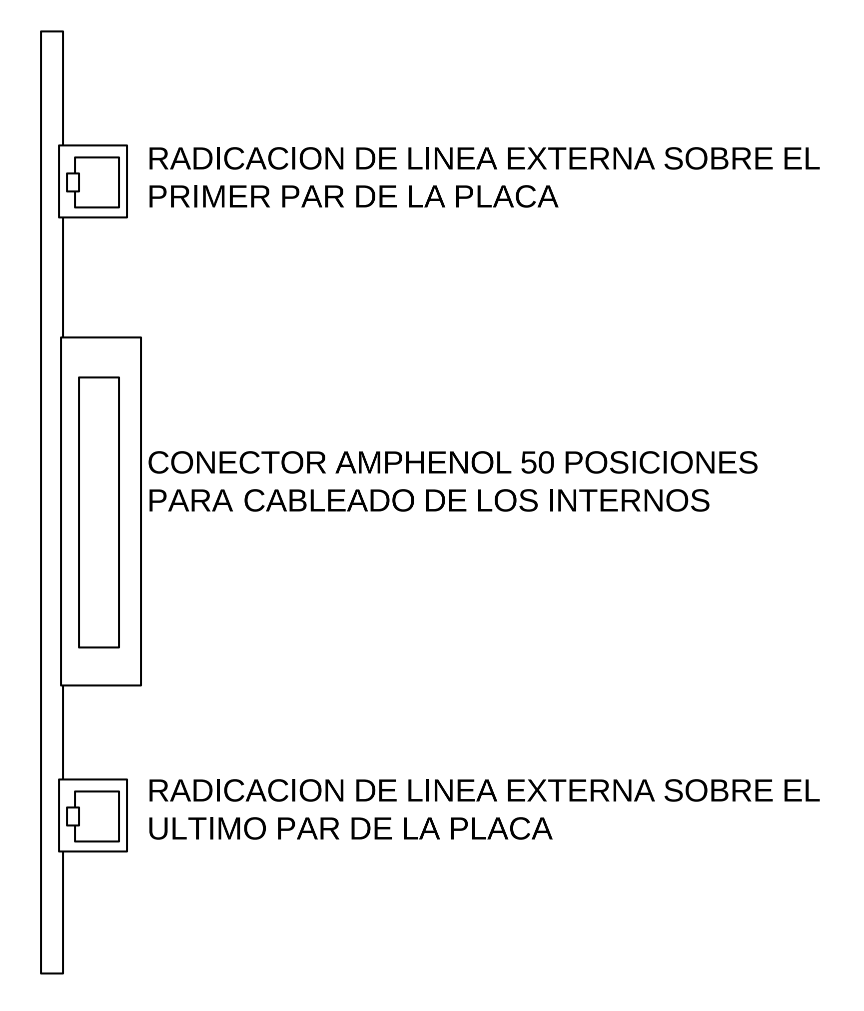
IMPORTANTE !!!

Un cableado defectuoso puede provocar el mal funcionamiento de su equipo.

Respete las longitudes máximas y clases de cable. Instale las placas opcionales siguiendo las instrucciones específicas y siempre teniendo presente que cualquier movimiento de placas deberá realizarse con el equipo sin alimentación.

6.1 CONEXION DE LOS INTERNOS

Cada placa de internos tiene capacidad para ocho de ellos, contando con un conector hembra tipo AMPHENOL de 50 posiciones y dos conectores RJ11 hembra para la radicación de 2 líneas externas (si la instalación contempla líneas externas de uso compartido).



El cableado en el conector AMPHENOL macho para la conexión de los internos deberá realizarse de la siguiente manera:

EJEMPLO: PLACA INTERNOS # 1

	PAR DE PINES EN AMPHENOL	NUMERACION DE FABRICA DEL INTERNO	RADICACION DE LINEA
1er interno	par 25-50	100	SI
2do interno	par 22-47	101	NO
3er interno	par 19-44	102	NO
4to interno	par 16-41	103	NO
5to interno	par 13-38	104	NO
6to interno	par 10-35	105	NO
7mo interno	par 7-32	106	NO
8vo interno	par 4-29	107	SI

En las instalaciones con cableado multipar es recomendable la buena calidad del mismo para evitar problemas de diafonía.
Las distancias máximas de cableado para cable de buena calidad (Rmáx = 125 ohms) en la instalación de los internos son:

Alambre de cobre	26 AWG (ϕ 0,50 mm) :	700 m.
	24 AWG (ϕ 0,65 mm) :	1100 m.
	22 AWG (ϕ 0,80 mm) :	1800 m.

IMPORTANTE !!!

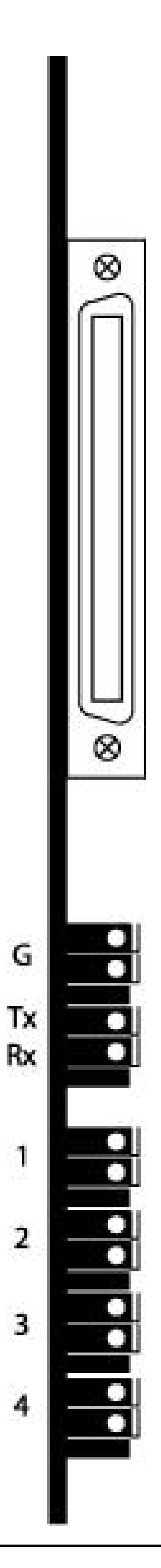
Si se cablea un interno por el exterior, es imprescindible el uso de protector contra descargas atmosféricas adicional (con tierra verificada) a la salida de.

6.2 CONEXION DE LOS PULSADORES

6.2.1 PULSADORES DE UN FRENTE CERCANO AL EQUIPO

Si los pulsadores a conectar se encuentran en un frente distante a menos de 30 metros del equipo, deberá instalarse la placa **PULSADORES LOCALES**; cada placa admite hasta 48 pulsadores pudiendo instalarse un máximo de dos placas en los slots denominados **LINEAS #2** (PULSADORES LOCALES #1) y **LINEAS #3** (PULSADORES LOCALES #2)

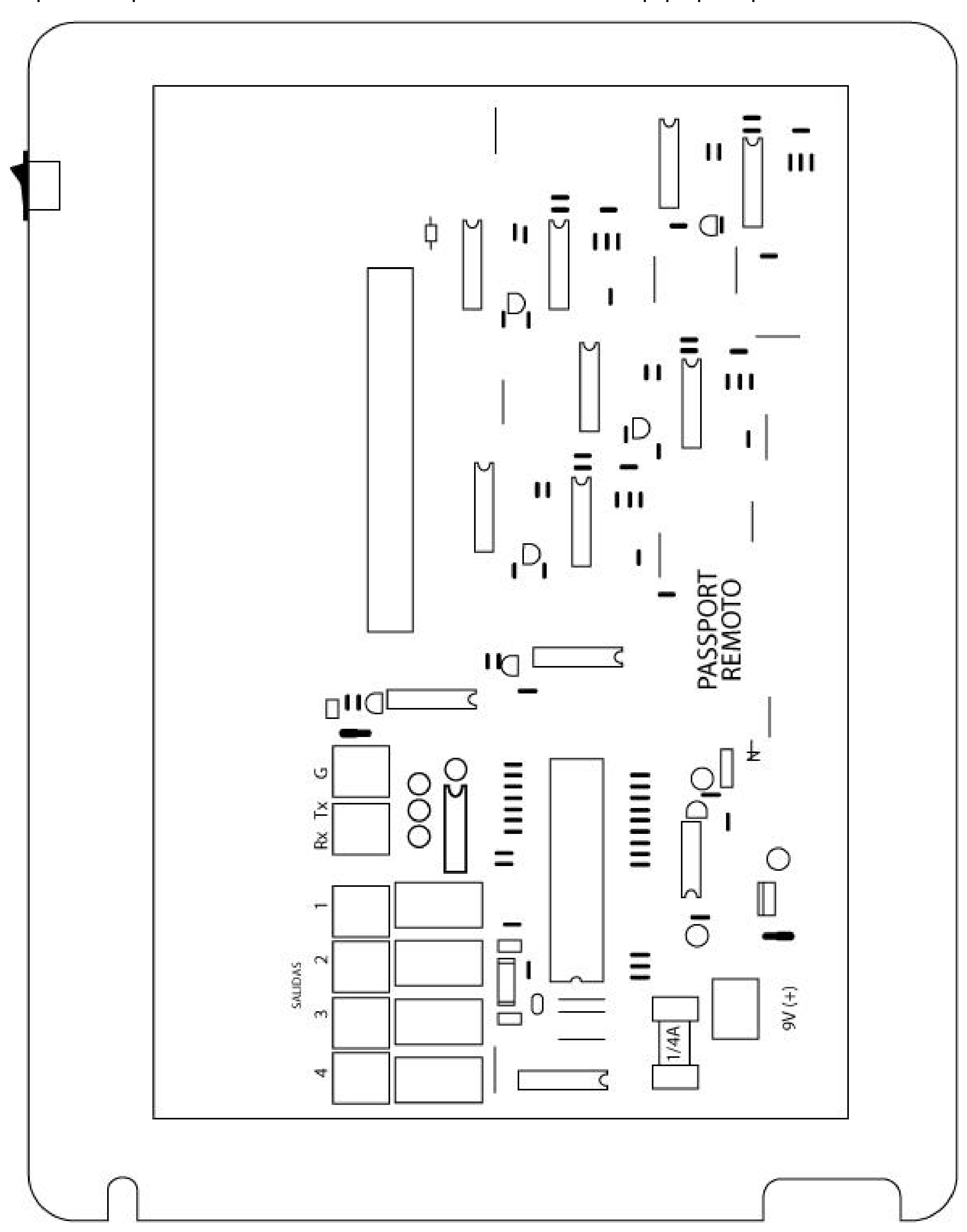
Placa Pulsadores Locales (Vista lateral)



NOTA IMPORTANTE:
Si a la placa PULSADORES LOCALES no se le conecta un equipo PULSADORES REMOTOS deberá realizarse un puente entre las borneras Tx y Rx, en caso contrario existirá un mal funcionamiento de la misma.

6.2.2 PULSADORES REMOTOS AL EQUIPO

Si los pulsadores a conectar se encuentran en un frente distante a más de 30 y menos de 200 metros del equipo deberán conectarse al equipo auxiliar denominado **PULSADORES REMOTOS**, el cual se conecta a través de un enlace RS232 a la placa PULSADORES LOCALES correspondiente; cada equipo auxiliar admite un máximo de 48 pulsadores, pudiendo conectarse uno por cada placa PULSADORES LOCALES instalada en el equipo principal.



6.2.3 CONEXIÓN

Tanto las placas **PULSADORES LOCALES** como los equipos auxiliares **PULSADORES REMOTOS** están equipados con un conector AMPHENOL de 50 posiciones para la conexión de los pulsadores de portero. Los pulsadores de un frente de portero convencional tienen una conexión común (panel metálico) y otra individual para cerrar el circuito del zumbador de cada departamento en su instalación tradicional; esta conexión individual debe vincularse a los conectores AMPHENOL mencionados anteriormente.
La tabla NUMERACION DE PULSADORES PARA PROGRAMACION en la página 15 indica el ordenamiento de los mismos en el conector y su numeración en relación a la programación del equipo; en ella puede apreciarse el color normalizado del cable en el conector AMPHENOL, con su correspondiente ubicación en el mismo y el número asignado en cada placa para la programación de las funciones del pulsador, en el apartado PROGRAMACION DE LOS PULSADORES pág. 27.

NOTA IMPORTANTE:

- En caso de existir una instalación de portero convencional, la fuente de alimentación del mismo debe ser removida, excepto en lo relativo a la alimentación de la cerradura; el micrófono deberá ser alimentado desde la placa de portero del equipo.
- El común entre parlante y micrófono debe ser conectado al común de los pulsadores (panel principal.

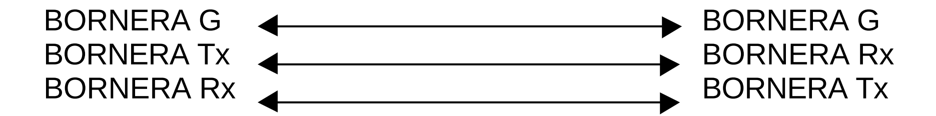
6.2.4 NUMERACION DE PULSADORES PARA PROGRAMACION

		NUMERO ASIGNADO AL PULSADOR PARA PROGRAMACION			
COLOR NORMALIZADO	POSICION AMPHENOL	PLACA LOCALES #1	EQUIPO REMOTOS #1	PLACA LOCALES #2	EQUIPO REMOTOS #2
BLANCO (AZ)	1	001	049	097	145
AZUL (BL)	26	002	050	098	146
BLANCO (NA)	2	003	051	099	147
NARANJA (BL)	27	004	052	100	148
BLANCO (VE)	3	005	053	101	149
VERDE (BL)	28	006	054	102	150
BLANCO (MA)	4	007	055	103	151
MARRON (BL)	29	008	056	104	152
BLANCO (GR)	5	009	057	105	153
GRIS (BL)	30	010	058	106	154
ROJO (AZ)	6	011	059	107	155
AZUL (RO)	31	012	060	108	156
ROJO (NA)	7	013	061	109	157
NARANJA (RO)	32	014	062	110	158
ROJO (VE)	8	015	063	111	159
VERDE (RO)	33	016	064	112	160
ROJO (MA)	9	017	065	113	161
MARRON (RO)	34	018	066	114	162
ROJO (GR)	10	019	067	115	163
GRIS (RO)	35	020	068	116	164
NEGRO (AZ)	11	021	069	117	165
AZUL (NE)	36	022	070	118	166
NEGRO (NA)	12	023	071	119	167
NARANJA (NE)	37	024	072	120	168
NEGRO (VE)	13	025	073	121	169
VERDE (NE)	38	026	074	122	170
NEGRO (MA)	14	027	075	123	171
MARRON (NE)	39	028	076	124	172
NEGRO (GR)	15	029	077	125	173
GRIS (NE)	40	030	078	126	174
AMARILLO (AZ)	16	031	079	127	175
AZUL (AM)	41	032	080	128	176
AMARILLO (NA)	17	033	081	129	177
NARANJA (AM)	42	034	082	130	178
AMARILLO (VE)	18	035	083	131	179
VERDE (AM)	43	036	084	132	180
AMARILLO (MA)	19	037	085	133	181
MARRON (AM)	44	038	086	134	182
AMARILLO (GR)	20	039	087	135	183
GRIS (AM)	45	040	088	136	184
VIOLETA (AZ)	21	041	089	137	185
AZUL (VI)	46	042	090	138	186
VIOLETA (NA)	22	043	091	139	187
NARANJA (VI)	47	044	092	140	188
VIOLETA (VE)	23	045	093	141	189
VERDE (VI)	48	046	094	142	190
VIOLETA (MA)	24	047	095	143	191
MARRON (VI)	49	048	096	144	192

6.2.5 CONEXION DEL ENLACE DE LOS EQUIPOS PULSADORES REMOTOS

Los equipos PULSADORES REMOTOS llevan una alimentación de 9 V. (+) provista; el vínculo con su correspondiente placa PULSADORES LOCALES es vía RS232 siendo la conexión la siguiente:

PLACA PULSADORES LOCALES PLACA PULSADORES REMOTOS



NOTA IMPORTANTE: Para evitar inducciones de las conexiones de datos RS232 sobre el audio de los porteros, ambas conexiones deberán realizarse por multipares individuales, como así también considerar que por ser canal de datos no posee protección contra descargas atmoféricas

6.2.6 CONEXION DE LAS SALIDAS DE CONTROL EN PULSADORES LOCALES Y REMOTOS

Las placas PULSADORES LOCALES y los equipos PULSADORES REMOTOS disponen cada uno de cuatro salidas de control, las cuales son contactos de relé para manejo de bajas tensiones (hasta 50 V.) y en corrientes hasta 1 Amper. Estas salidas podrán ser utilizadas para el manejo de iluminación en baja tensión, circuito de control de contactores, etc.

PELIGRO!!!

Para evitar riesgo de shock eléctrico no deberá conectarse a las borneras circuitos de mayor tensión (50 Volts) a la indicada bajo ninguna circunstancia, debido a que las placas no están preparadas para ello.

Las salidas están numeradas en pares de borneras del 1 al 4 y podrán ser comandadas desde el interno principal (100) o el designado como interno de recepción a través del marcado de códigos determinados (ver Manual de Operación)

6.3 CONEXION DE LOS PORTEROS ELECTRICOS

En su versión de 48 internos el sistema permite manejar hasta dos frentes de portero eléctrico convencional, mientras que en la versión de 96 internos permite hasta un máximo de cuatro frentes.

Con la placa de PORTEROS/ BUSCAPERSONAS fuera del equipo, coloque los jumpers correspondientes al tipo de instalación para la alimentación de la cápsula de micrófono en la posición **CASA**, los dos jumpers que brindan la opción **HS <-> PASS** en la posición **PASS** y los restantes cuatro jumpers eligiendo el número de frente que va a ser instalado.

La placa de control para el manejo de los **frentes #1 y #2** debe insertarse en la posición **PORT./BUSCAP.** del equipo mientras que la dedicada al manejo de los **frentes #3 y #4** (solo versión de 96 internos) deberá insertarse en la posición **SLOT 3**.

NOTA IMPORTANTE: En caso de existir una instalación de portero convencional, la fuente de alimentación del mismo debe ser removida, excepto en lo relativo a la alimentación de la cerradura, el micrófono deberá ser alimentado desde la placa de portero del equipo.

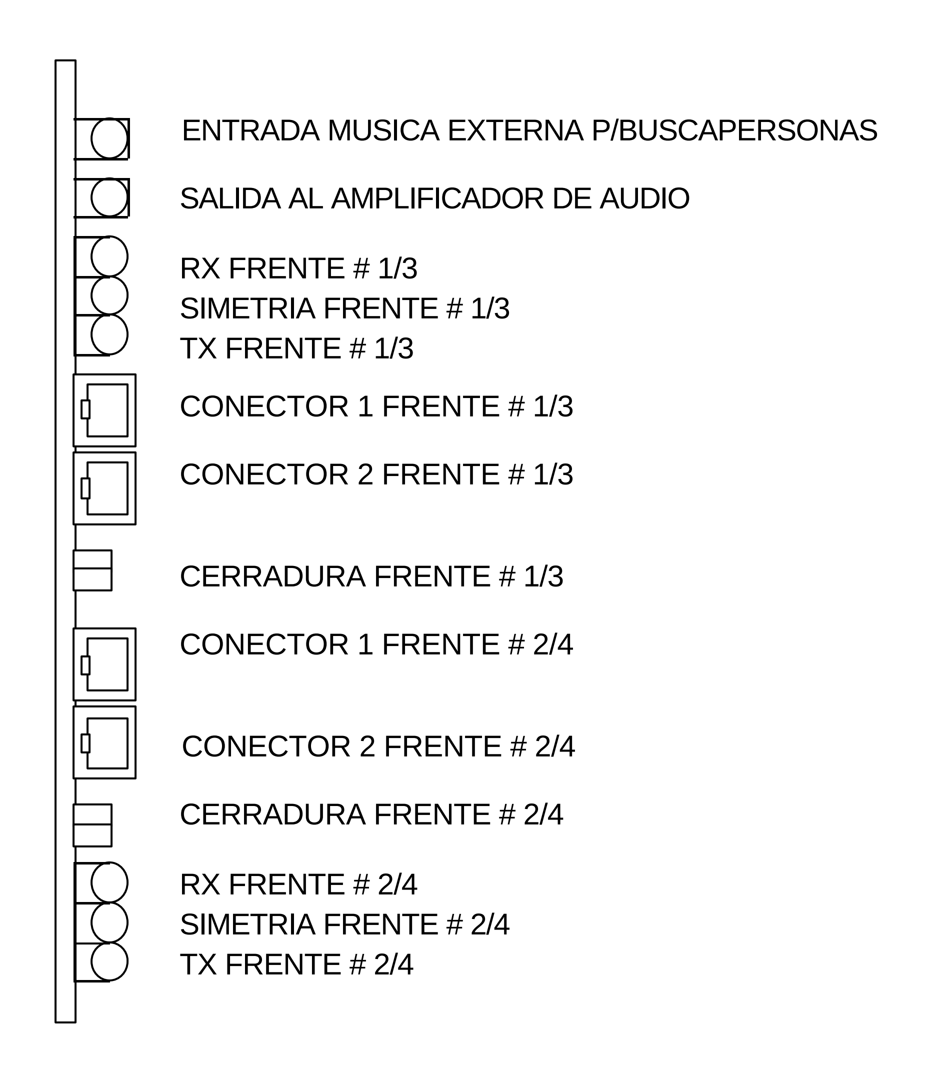
Para la conexión de parlante y micrófono (que se alimenta desde la central) y la cerradura eléctrica con su propio transformador de alimentación ver CONEXION BASICA DE PORTERO pág 20)

Conecte además los cables de contacto de las cerraduras a las borneras respectivas.

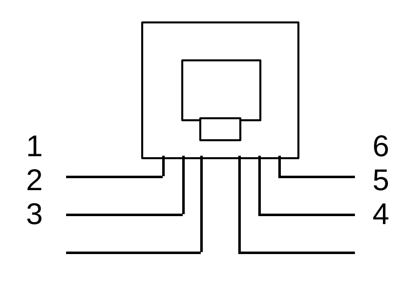
6.4 CONEXION DEL BUSCAPERSONAS

Para utilizar el sistema de altavoces deberá utilizarse la placa de porteros instalada en el slot denominado PORT. / BUSCAP. en la placa base del equipo.
Conecte al jack nombrado como SALIDA AL AMPLIFICADOR DE AUDIO (Ver esquema apartado 6.5) un plug de ϕ 3,5 mm con cable mallado a la entrada del amplificador. Si desea que en los momentos que el buscapersonas está inactivo se escuche música funcional en los altavoces, conecte la fuente de música en el conector nombrado con ENTRADA MUSICA EXTERNA P/BUSCAPERSONAS usando un plug de ϕ 2,1mm. x 9,5 mm con las consideración de que el nivel de señal no debe exceder 1 Vpp sobre 600 ohms.

6.5 *PLACA DE DOBLE FRENTE DE PORTERO / BUSCAPERSONAS(vista lateral)*



CONECTOR AMERICANO
DE 6 POSICIONES

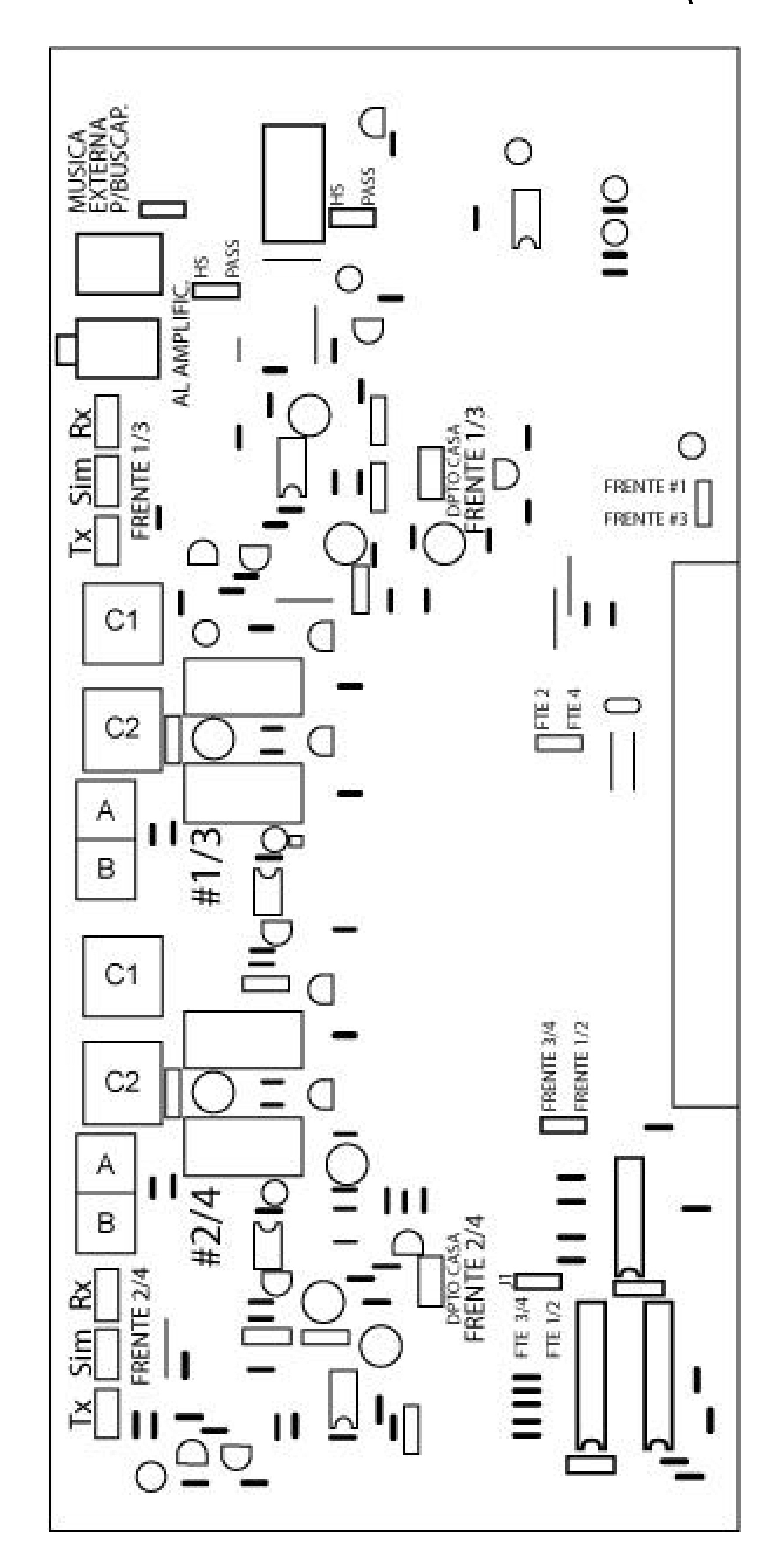


CONECTOR 1 (AMBOS FRENTES)

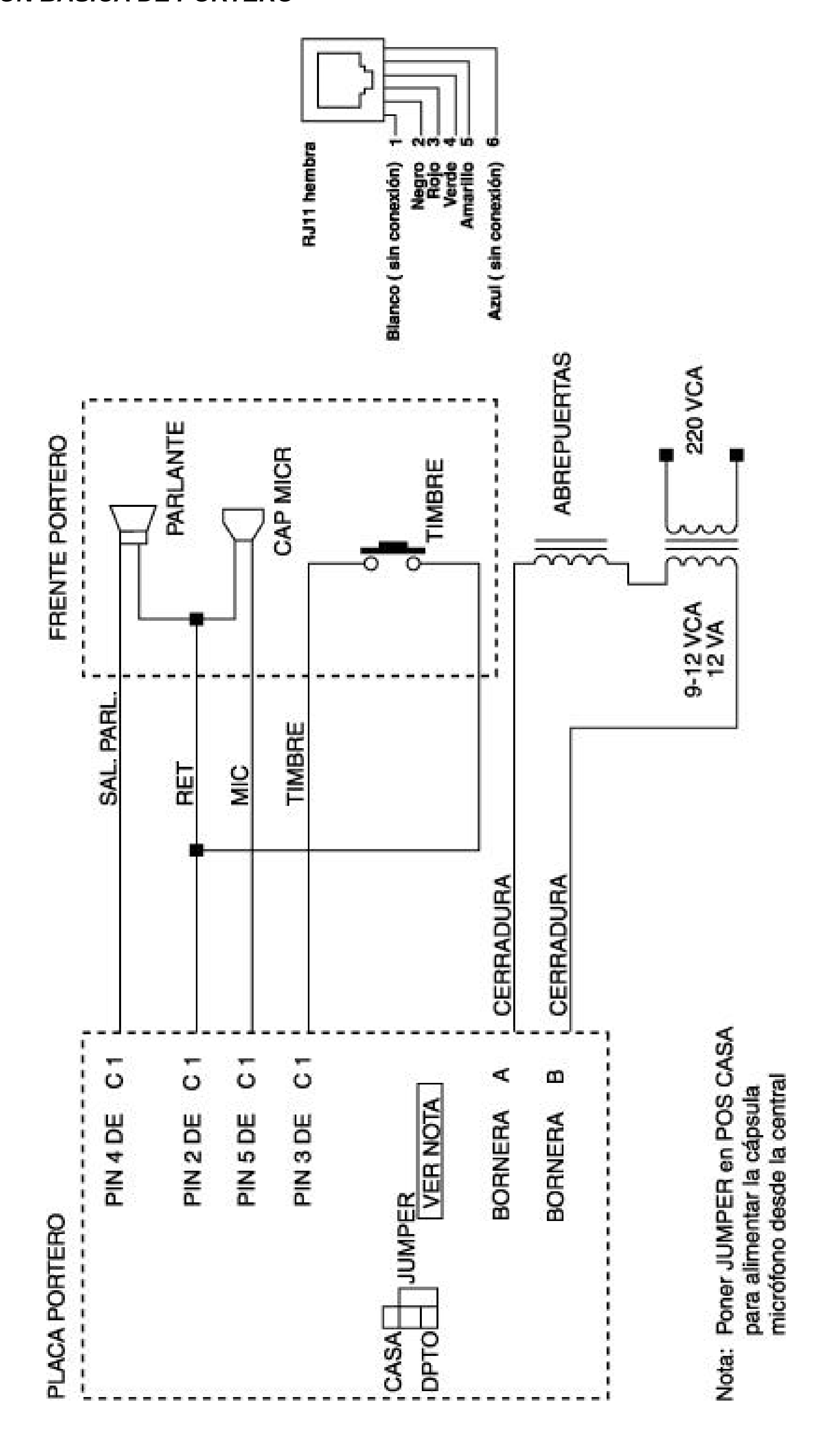
PIN	CONEXION
1	SIN CONEXION
2	RETORNO
3	SIN CONEXION
4	SALIDA PARLANTE
5	MICROFONO
6	SIN CONEXION

CONECTOR 2 (AMBOS FRENTES)
NO SE UTILIZA EN ESTE EQUIPO

6.6 PLACA DE DOBLE FRENTE DE PORTERO / BUSCAPERSONAS(vista de frente)



CONEXION BASICA DE PORTERO



6.7 PRUEBA DE AUDIO DE LOS FRENTES DE PORTERO Y BUSCAPERSONAS

Desde el interno 100 o el programado como interno de recepción pueden tomarse en forma selectiva los cuatro frentes de portero para realizar las calibraciones correspondientes en su audio, como así también la salida al buscapersonas.

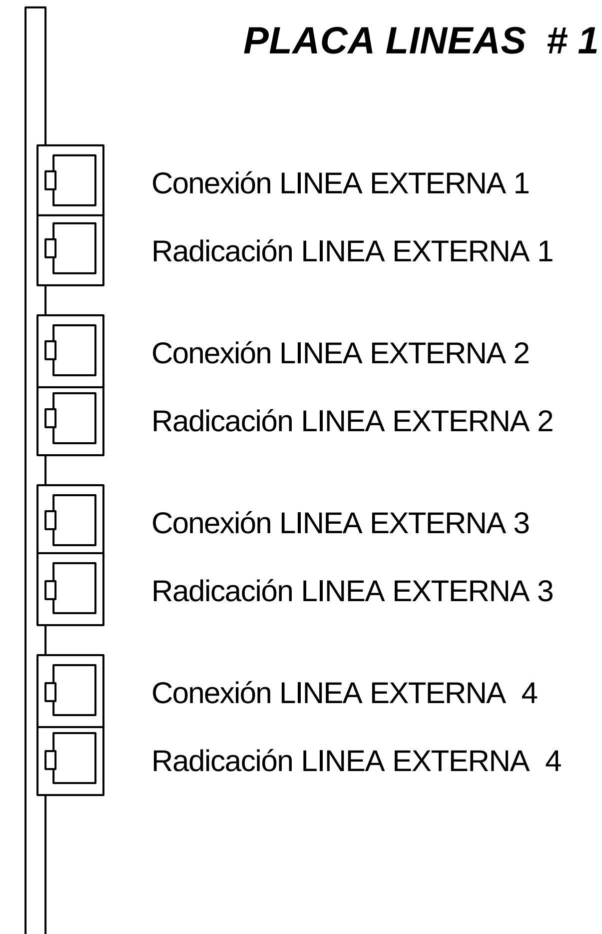
Los códigos son a marcar son:

90	BUSCAPERSONAS
91	FRENTE #1
92	FRENTE #2
93	FRENTE #3
94	FRENTE #4

Para realizar la prueba de cerradura en los porteros deberá marcarse FLASH 6 con el frente correspondiente tomado.

6.8 CONEXION DE LAS LINEAS EXTERNAS

En el caso de necesidad de utilización de líneas externas para uso compartido.La placa de líneas externas tiene capacidad para cuatro de ellas, contado con dos conectores RJ11 hembra por cada línea, uno para la conexión a la red pública y el otro para realizar la radicación sobre un interno frente a cortes de energía.



6.9 RADICACION DE LAS LINEAS EXTERNAS ANTE CORTES DE ENERGIA

En el caso de un corte de energía, las líneas externas pueden ser derivadas a determinados internos para que estos puedan seguir operando.
Para ello se deberá realizar una cruzada con cable americano con terminal RJ11 en ambos extremos desde el conector RJ11 hembra en la placa de línea externa de la línea correspondiente (ver CONEXION DE LAS LINEAS EXTERNAS pág 21) hasta uno de los conectores RJ11 hembra de alguna de las placas de interno equipadas (ver CONEXION DE LOS INTERNOS pág 10), radicándolo en el primer o el último par de la placa.

6.10 FUENTE DE MUSICA EN ESPERA EXTERNA

Use un plug mono de ϕ 3,5 mm. con cable mallado para inyectar la señal de música en espera de una fuente externa en el jack correspondiente ubicado en la placa de control de la central (CPU).
Nivel de señal: 700 mVpp, impedancia de entrada 5 Kohms.
Ajuste el nivel de sonido de la música en espera con el control de volumen de la fuente de música.
Es recomendable acoplar la señal a través de un transformador de audio cercano a la central.

6.11 CONEXIÓN DE PLACA DE CONSOLA

Los sistemas Passport permiten la conexión de una consola para facilitar la operación desde un interno designado como puesto de recepcion.
El interno que se utilize como puesto de recepcion debe ser habilitado para tal funcion(ver PROGRAMACION DEL NUMERO DE pág34) e instalado en el puesto de recepcion junto a la consola.

6.11.1 DESCRIPCION :

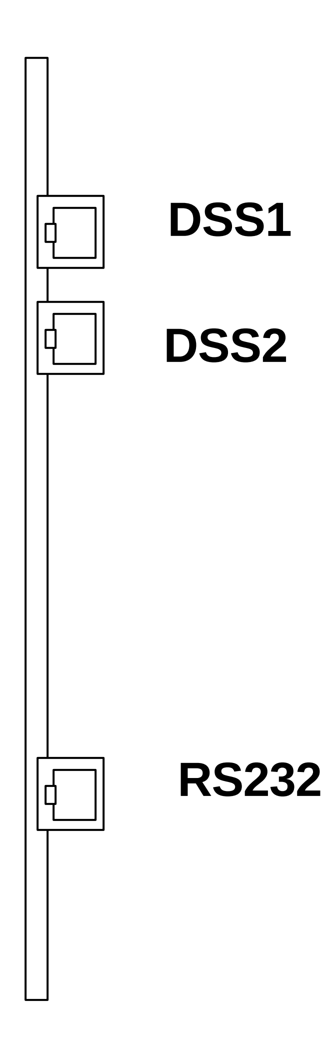
La consola permite el control y visualización de todos los internos ,desde el interno habilitado como recepcion .Dispone de un teclado en el cual cada tecla corresponde a cada uno de los internos(departamentos).
Para ejecutar estas funciones la consola trabaja asignada al interno programado como recepcion .
Una consola reconoce hasta 48 internos, si se necesita reconocer mas internos habrá que agregar otra consola ,la cual le permitira reconocer un maximo de 96 internos .

6.11.2 INSTALACION:

Para conectar la consola con Passport se debe instalar una placa controladora en el **SLOT #1** del back panel del mismo.
Esta placa de control dispone de una salida RJ11 hembra de 4 contactos (**DSS 1** ver gráfico),en la cual se conecta la consola con un cable plano de cuatro hilos. La **DSS1** controlará un máximo 48 internos .
Se adjunta a la consola un cable plano de 4 hilos (modelo) para la conexión de la misma. Si se debe instalar la consola a una distancia mayor, disponer de otro cable plano de 4 hilos **respetando la polaridad del cable modelo**.

El conector RJ11 hembra de 4 contactos, que figura en el grafico como **DSS2,** es para conectar otra consola , que servirá como expansión del númerro de internos , en caso de superar la central telefónica la cantidad máxima de internos que puede controlar la **DSS1.**

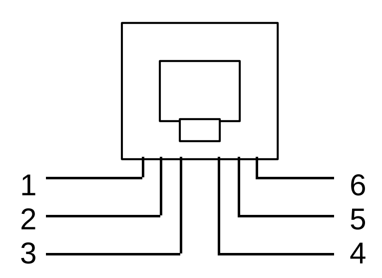
VISTA DE LA PLACA DE
CONTROL DE CONSOLA



NOTA: El conector RJ11 hembra , señalado en el gráfico con **RS232**, se utiliza como salida de datos del equipo (ver *CONEXION DEL PUERTO SERIE*)

6.12 CONEXION DEL PUERTO SERIE

Los sistemas telefónicos **HS1248** y **HS1296** permiten el control total del trafico a traves de un puerto serie RS232.
Este puerto se puede conectar a una impresora serie esclava para obtener un Registro Detallado de Llamados por Interno (SMDR) (ver CONEXIÓN A IMPRESORA SERIE ESCLAVA)
Otra opcion es conectar el puerto serie RS232 a un puerto serie de un computador personal(PC).Mediante un software residente de captura de datos se puede obtener el Registro Detallado de Llamados por Interno(SMDR) directamente en un archivo ASCII del computador.(ver CONEXIÓN A PC)
Para realizar la conexión a cualquiera de los dos sistemas utilice cable mallado de longitud no superior a los 50 metros con las conexiones detalladas en los puntos respectivos y de acuerdo a la numeración del conector RJ11 hembra (ver gráfico).
La salida del puerto serie RS232 se realiza con un conector RJ11 hembra de 4 contactos 6 posiciones,según gráfico.



6.12.1 CONEXION DEL PUERTO SERIE

En los sistemas Passport el puerto serie RS232 se encuentra en la **placa de consola** (ver DIAGRAMA DE CONEXIÓN pág 8).

6.13 CONEXION A IMPRESORA SERIE ESCLAVA

Al finalizar cada llamada saliente, los sistemas telefonicos **Passport** envian los datos de la misma a través del puerto serie RS232**.**Para poder capturar estos datos debe conectarse una impresora serie funcionando como esclava.
Si la impresora que Ud dispone no tiene puerto serie deberá consultar con el servicio técnico de la misma para su colocación .

6.13.1 CONEXION A IMPRESORA SERIE ESCLAVA

Deberá conectarse la impresora serie esclava al conector RJ11 hembra del puerto serie RS 232 incluido en la **placa de consola** (ver DIAGRAMA DE CONEXIÓN pág 8) utilizando un cable que realice la siguiente conexión:

PLACA DE CONSOLA CONECTOR RJ11		*IMPRESORA SERIE* CONECTOR DB25 HEMBRA	
PIN	FUNCION	PIN	FUNCION
3	MASA	7	MASA
4	TXD	3	RXD

6.13.2 PARAMETROS DE LA COMUNICACION

Ajuste los parámetros de comunicación de la impresora serie a los siguientes valores:

- Baud rate 2400 baud
- 1 bit de arranque
- 8 bits de datos sin paridad
- Sin handshake

Verifique que el equipo al que se conecte la salida de datos tenga buena conexión de tierra.
Si no puede setear estos parámetros en la impresora deberá consultar al servicio técnico de la misma.

6.14 CONEXION A PC

Al finalizar cada llamada saliente, los sistemas Passport envian los datos de la misma a través del puerto serie RS232**.**Para capturar estos datos puede conectarse una PC a través de un puerto serie . Mediante el Software.Residente de Captura de Datos , instalado en la PC, se obtiene el Registro Detallado de Llamados por internos(SMDR) directamente en un archivo ASCII de la PC.

6.14.1 *CONEXION A PC*

Deberá conectarse el puerto serie de la PC el conector RJ11 hembra del puerto serie RS 232 incluido en la **placa de consola** (ver DIAGRAMA DE CONEXIÓN pág 8) utilizando un cable que realice la siguiente conexión**:**

PLACA DE CONSOLA CONECTOR RJ11		*PUERTO SERIE PC* CONECTOR DB9		*PUERTO SERIE PC* CONECTOR DB25	
PIN	FUNCION	PIN	FUNCION	PIN	FUNCION
3	MASA	5	MASA	7	MASA
5	RXD	3	TXD	2	TXD
4	TXD	2	RXD	3	RXD
		7	RTS	4	RTS
		8	CTS	5	CTS
		4	DTR	20	DTR
		6	DSR	6	DSR
		9	RI	21	RI

7. PROGRAMACION

7.1 OPERACION GENERAL

Desde el interno principal, esto es el primer interno de la primera placa de interno y cuya numeración de base es el 100, marque el código de acceso a programación **(9#9)** y a continuación ingrese cualquiera de los programas, sin importar el orden.

Cuando una secuencia de programación es correcta, se graba en la memoria no volátil del sistema y se emiten dos tonos cortos de validación.

Ante una secuencia inválida recibirá tono de error y es necesario cortar y volver a marcar el código de acceso a programación.

Si al finalizar la programación no escucha los tonos de validación, es porque Ud. omitió algún dígito y la central espera mas dígitos para completar la programación.

IMPORTANTE !!!

La numeración de fábrica de los internos es de tres dígitos, comenzando por el primer interno de la *PLACA DE INTERNOS # 1* con el número *100*, el cual es el *INTERNO PROGRAMADOR*, y con numeración sucesiva hasta el último interno de la última placa equipada. Esta numeración la denominaremos *NUMERACION DE BASE* y sobre ella se realizan todas las programaciones de los internos .

PLACA DE INTERNOS # 1	**100 Þ 107**	
PLACA DE INTERNOS # 2	**108 Þ 115**	
PLACA DE INTERNOS # 3	**116 Þ 123**	
PLACA DE INTERNOS # 4	**124 Þ 131**	
PLACA DE INTERNOS # 5	**132 Þ 139**	
PLACA DE INTERNOS # 6	**140 Þ 147**	**Passport 48**
PLACA DE INTERNOS # 7	**148 Þ 155**	
PLACA DE INTERNOS # 8	**156 Þ 163**	
PLACA DE INTERNOS # 9	**164 Þ 171**	
PLACA DE INTERNOS # 10	**172 Þ 179**	
PLACA DE INTERNOS # 11	**180 Þ 187**	
PLACA DE INTERNOS # 12	**188 Þ 195**	**Passport 96**

8. PROGRAMACION: FUNCION DE PORTERO

Hace referencia a la programación de funciones similares a los antiguos sistemas de portero.A continuacion vamos a asignar cada pulsador a un frente de portero y a un departamento

8.1 PROGRAMACION DE LOS PULSADORES

8.1.1 DESCRIPCION

El sistema admite un máximo de 192 pulsadores, sobre los cuales debe asignarse a que interno llaman y a cual de los cuatro frentes (máximo) pertenecen.

8.1.2 OPERACION

Desde el interno 100 marque **9#9 8** y a continuación:

- tres dígitos indicando el número de pulsador a programar según lo indicado en la tabla NUMERACION DE PULSADORES PARA PROGRAMACION pág. 15 de acuerdo a la placa a la que pertenecen

  optar desde **001** al **192**

- un dígito indicando el número de frente de portero correspondiente a este pulsador:

  optar dese **1** al **4**

- tres dígitos que representan el número de interno en numeración base a llamar al oprimir este pulsador

  optar desde **100** al **195** en **Passport 48**

  optar desde **100** al **195** en **Passport 96**

Si todos los números ingresados fueron correctos, el equipo dará el tono de validación pudiendo ingresar la programación de los demás pulsadores a partir del número del mismo (sin ingresar la clave de acceso a programación) y repetir este procedimiento con los demás.

Ejemplos:

Si desde el interno 100 se marca **9#9 8 050 2 107 TONO DE AVISO**

se programó que el pulsador **050**, es decir el conectado en el pin 26 del conector AMPHENOL [cable AZUL (BL)] del equipo PULSADORES REMOTOS #1, corresponde al frente de portero #**2** y al ser pulsado llamará al interno con numeración de base **107**

8.2 FUNCIONES AUXILIARES DE PORTERO

8.2.1 DESCRIPCION

En este apartado se programan las funciones especiales de cada interno que son:

- **Permiso de apertura de cerradura**

Permite que solo personas autorizadas tengan la posibilidad de abrir la puerta.

- **Número de grupo de intercomunicación**

Permite armar grupos individuales de comunicación interna evitando las "llamadas molestas"

8.2.2 OPERACION

Desde el interno programador,numero base 100 , marque **9#9 9** y a continuación:

- 3 dígitos indicando el número de interno a programar
- un dígito indicando el permiso de apertura de cerradura

0	no abre la cerradura
1	abre la cerradura

- terminando con dos dígitos que indican el número de grupo de intercomunicación:

00	no tiene grupo de intercomunicación
01 -> 99	internos con el mismo número de grupo pueden comunicarse entre sí

Si todos los números ingresados fueron correctos, el equipo dará un tono de validación pudiendo ingresar la programación de los demás internos a partir del número del mismo (sin ingresar la clave de acceso a programación) y repetir este procedimiento con los demás.

Ejemplo:

Si desde el interno 100 se marca **9#9 9 104 1 10 TONO DE AVISO**

se programó que el interno 104 no pueda realizar llamadas a teléfonos celulares, pueda acceder a la agenda de discado abreviado, pueda abrir la cerradura y pueda comunicarse con todos los internos que pertenezcan al grupo 10.

9. PROGRAMACION: FUNCIONES TELEFONICAS

Hace referencia a la programación de funciones relacionadas con un sistema telefónico como la intercomunicación y la numeración interna flexible, y en el caso de existir líneas externas la gestión y recepción de llamadas, restricciones de discado, etc.

9.1 NUMERACION FLEXIBLE

9.1.1 DESCRIPCION:

El sistema permite asignar a cada interno un número comprendido entre 100 y 899, lo que resulta muy útil como regla mnemotécnica para relacionar el número de interno con el número piso y unidad del departamento en cuestión.

9.1.2 OPERACION:

Para asignar al interno **NNN** el número **XXX**, descuelgue el interno programador,numero base 100 , marque:

9#9 4 NNN XXX **TONO DE AVISO**

Si desea asignar otros números a otros internos, luego del tono de aviso y sin cortar marque el número de interno y el número asignado, recibirá tono de aviso, pudiendo cortar para finalizar la programación o ingresar otros números de interno.

Ejemplo:

Si se marca :

9#9 4 102 201 **TONO DE AVISO** **103 202** **TONO DE AVISO** **CORTAR**

se estará asignado el número 201 al interno 102 y el número 202 al interno 103.

9.1.3 Comentario

Si el sistema está trabajando con **consola** , al cambiar el número flexible de un interno provocará el reordenamiento de la posición de los internos en la misma, para que esto suceda deberá reencender el equipo.
Las líneas urbanas como los internos se ubican en forma creciente en la **consola** y respetando la numeración flexible

9.2 PROGRAMACION GENERAL DE LOS INTERNOS

9.2.1 DESCRIPCION:

Para cada interno Ud. puede seleccionar las siguientes características:

- **Campanilla de llamadas externas**

Al producirse una llamada entrante por una línea externa, esta debe sonar en alguno de los internos. Esto se puede programar en forma independiente para cada línea externa e interno por interno.

- **Acceso a las líneas externas**

Al marcar **0** los internos acceden a las líneas externas. Esta capacidad de acceso puede restringirse de tal forma que un interno pueda acceder a todas las líneas, a algunas determinadas o a ninguna.

- **Categoría general**

El sistema permite asignar a cada interno limitaciones en relación a la posibilidad de discado, desde poder ejecutar cualquier comando, no poder realizar programaciones individuales en el interno como desvíos, o que el interno al descolgar llame directamente al puesto de recepción.

- **Categoría de restricción de llamadas externas**

La central le permite programar el tipo de comunicaciones externas salientes que puede realizar cada interno. La categoría más baja permite realizar sólo llamadas especiales (llamadas de emergencia, por ej.: 100 - Bomberos, 101- Policía, 107 - Asistencia médica)
Las otras categorías permiten llamadas locales, discado directo nacional (DDN) y discado directo internacional (DDI).

- **Bloqueo a teléfonos celulares**

El equipo analiza las siguientes posibilidades:

15 XXXXXXX	Local
011**15**XXXXXXX	Capital Federal
0341**15**XXXXXXX 0341**15**XXXXXXX	Ciudades grandes
03476**15**XXXXXX 03476**15**XXXXXX	Ciudades pequeñas

Ud podra programar el permiso de acceso a celulares

- **Acceso a la agenda de discado abreviado**

Passport permite usar hasta 4 líneas externas compartidas por los departamentos.A traves del servicio de agenda Ud. puede permitir solo el acceso a los numeros programados en la misma.

9.2.2 OPERACION:

Desde el interno programador número **100** marque **9#9 #** :

A continuación marque:

- el número del interno a programar en numeracion base
- cuatro dígitos correspondientes a la entrada de llamadas externas a ese interno, en orden a las cuatro líneas externas y según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	no suenan las llamadas de línea externa en este interno
1	suenan sólo en servicio diurno
2	suenan sólo en servicio nocturno
3	suenan siempre

- cuatro dígitos de acceso a líneas externas también ordenados por el número de línea y según lo siguiente:

DIGITO	FUNCION
0	el interno no puede acceder a esta línea externa
1	accede sólo en servicio diurno
2	accede sólo en servicio nocturno
3	accede siempre

- un dígito de categoría general relacionado con la posibilidad de ejecutar comandos por parte del interno:

DIGITO	FUNCION
0	al descolgar el interno llama automaticamente a la recepción
1	el interno puede tomar línea y llamar a otros internos pero no realizar programaciones sobre sí mismo
2	no tiene restricciones de comandos

- un dígito de categoría de restricción de llamadas externas en servicio diurno con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	permite sólo llamadas especiales
1	permite sólo llamadas locales, bloquea 0, 00 y 19
2	permite locales y DDN, bloquea DDI
3	sin restricciones

- un dígito de categoría de restricción de llamadas externas en servicio nocturno con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	permite sólo llamadas especiales
1	permite sólo llamadas locales, bloquea 0, 00 y 19
2	permite locales y DDN, bloquea DDI
3	sin restricciones

- un dígito de restricción de llamadas a celulares con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	no permite llamadas a teléfonos celulares
1	permite en diurno
2	permite en nocturno
3	permite siempre

- un dígito de categoría de restricción de acceso a la agenda con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	no accede a la agenda
1	accede a la agenda de discado abreviado

A continuación deberá escuchar dos tonos cortos de validación. Luego se puede cortar dando por terminada la programación, o sin cortar entrar la programación de otro interno comenzando por el número del mismo.

En resumen, se discan 14 dígitos por cada interno.
Elija la programación que mejor se adapte a sus necesidades y regístrela en TABLAS DE PROGRAMACION DE INTERNOS de la pág.42 .

9.2.3 COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, Ud. recibirá tono de error, anulando esa programación.
Si al finalizar la programación no escucha los tonos de validación, es porque Ud. omitió algún dígito y la central espera mas dígitos para completar la programación.

Ejemplo:

		INTERNO	ENTRANTES E1 E4	SALIENTES S1 S4	CG	CD	CN
9#9	#	107	3120	0123	1	3	1

Se está programando al interno 107 para que:

- En servicio diurno:

Reciba las llamadas de las líneas externas 1 y 2. Puede acceder a las líneas 2 y 4 para realizar llamadas sin restricción.

- En servicio nocturno:

Suenan las llamadas de las líneas 1 y 3. Puede acceder a las líneas 3 y 4, pudiendo realizar sólo llamadas locales.

- No tiene posibilidad de realizar programaciones individuales sobre sí mismo.

Nota: De fábrica el único interno que puede acceder a las líneas externas es el 100; a la vez, las llamadas entrantes suenan en él. Todos tienen categoría general 2.

9.3 COPIA DE PROGRAMACION ENTRE INTERNOS

9.3.1 DESCRIPCION:

Con gran frecuencia en la programación de este equipo, varios internos presentan el mismo esquema. El sistema ofrece la posibilidad de copiar la programación de un interno a otro/s realizada en el apartado 9.2 PROGRAMACION GENERAL DE LOS INTERNOS pág. 30, con el objeto de agilizar la programación general.

9.3.2 OPERACION:

Programe el interno de origen según lo visto en el punto 9.2 y corte.
Para copiar el programa del interno **NNN** en el **XXX**, descuelgue el teléfono programador y marque:

9#9 3 NNN XXX **TONO DE AVISO** **CORTAR**

Para copiar el programa del interno **NNN** en varios internos como el **XXX**, **YYY** y **ZZZ** descuelgue y marque:

9#9 3 NNN XXX TONO DE AVISO **YYY** TONO DE AVISO **ZZZ** TONO DE AVISO CORTAR

Ejemplo:

Si se disca **9#9 3 101 120** TONO DE AVISO

el sistema copia la programación del interno 101 instalándola en el interno 120.

9.3.3 COMENTARIOS

Si el sistema utiliza numeración flexible, el número programación deberá ser el número correspondiente a la numeración de base.

9.4 PROGRAMACION DEL NUMERO DE INTERNO DE RECEPCION

9.4.1 DESCRIPCION

El sistema permite asignar un número de interno como puesto de recepción para la relación con la consola y para la función incluida en la categoría general en la programación de los internos (ver PROGRAMACION GENERAL DE LOS INTERNOS pág 30) de llamada automática al puesto de recepción.

9.4.2 OPERACION

Para asignar la recepción al número de interno **NNN**, descuelgue el interno programador y marque:

9#9 4 000 NNN TONO DE AVISO

Ejemplo:

Si se disca:

9#9 4 000 120 TONO DE AVISO

se estará asignando el número de interno 120 al puesto de recepción.

9.4.3 COMENTARIOS

Si el sistema utiliza numeración flexible, el número programado de recepción deberá ser el numero correspondiente a la numeración de base.

9.5 PROGRAMACION DE LAS LINEAS EQUIPADAS

9.5.1 DESCRIPCION:

Es necesario programar que líneas externas están operando, lo que permite, por ejemplo, inhibir momentaneamente el acceso a una línea descompuesta. También es necesario programar si la línea externa acepta discado por tonos o por pulsos.

9.5.2 OPERACION:

Desde el interno programador número **100** marque **9#9 5** y a continuación:

- Marque 4 dígitos de equipamiento de líneas externas ordenados por el número de línea y según lo siguiente:

DIGITO	**FUNCION**
0	línea desconectada
1	línea externa conectada, disca por pulsos
2	línea externa conectada, disca por tonos

A continuación deberá escuchar dos tonos cortos de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación o entrar en otro programa.

9.5.3 COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está dentro de los posibles, Ud. recibirá tono de error, anulando la programación.
Si al finalizar la programación no escucha los tonos de validación, es porque Ud. omitió algún dígito y la central espera mas dígitos para completar la programación.

Ejemplo:

EQUIPAMIENTO LINEAS EXTERNAS

	L1	L2	L3	L4	
9#9 5	2	2	0	0	validación.

Se programan como activas las líneas 1 y 2 marcando por tonos, con el resto desactivadas.

IMPORTANTE !!!

Si bien una línea que acepta discado por tonos también permite discado por pulsos, en este caso es necesario, para un correcto funcionamiento, programar la línea para discar por tonos .

9.6 PROGRAMACION DEL SERVICIO DIURNO / NOCTURNO

9.6.1 DESCRIPCION:

El sistema permite dos esquemas de programación totalmente independientes entre sí, en lo referente al servicio de líneas compartidas, una programación que actúa cuando la central está en “servicio diurno” y otra distinta cuando está en “servicio nocturno”.

Las características que se varían de un servicio a otro son, para cada interno :

- recepción de llamadas externas
- acceso a las líneas externas
- restricción de llamadas externas

9.6.2 OPERACION:

Desde el interno programador, numero base 100, o desde el interno asignado a la recepción marque :

- **9#9 0** TONO DE AVISO (para pasar a servicio **DIURNO**)
- **9#9 1** TONO DE AVISO (para pasar a servicio **NOCTURNO**)

9.7 PROGRAMACION DE FECHA Y HORA

9.7.1 DESCRIPCION

El sistema posee un reloj de tiempo real, que incluye calendario perpetuo, con fecha y hora para registrarlos en la salida de datos de cada llamada como para utilizar el servicio de despertador.

9.7.2 OPERACION

Desde el interno programador,numero base 100, marque **9#9 2** y a continuación:

- marque 7 dígitos de fecha

DS DD MM AA

con:

DS	día de la semana con una cifra	1 domingo 2 lunes .... 7 sábado
DD	día del mes con dos cifras	01......31
MM	mes con dos cifras	01 enero 12 diciembre
AA	dos ultimas cifras del año	00..........99

- marque 4 dígitos de hora

HH MM

con:

HH	hora con dos cifras	00.......23
MM	minutos con dos cifras	00.......59

A continuación deberá escuchar el tono de validación y cortar.

Ejemplo:

Si desde el interno programador se disca:

		DS	DD	MM	AA	HH	MM	
9#9	**2**	**2**	**01**	**05**	**00**	**12**	**30**	**TONO DE AVISO**

se programa : Lunes 1ero de mayo del 2000 12:30 Hs

9.8 PROGRAMACION DE AGENDA

9.8.1 DESCRIPCION

El servicio de agenda consiste en brindar la posibilidad de almacenar hasta 50 números telefónicos y le asigna a cada uno un código de agenda. Usted marcará solamente el código de agenda deseado sin necesidad de tomar línea y el equipo le gestionara la llamada. Cada uno de los números telefónicos agendados no deberán tener más de 16 dígitos.
En relación a esta programación se halla el apartado 8.2 FUNCIONES pág. 28 en donde se determina que internos tienen acceso a la misma, aún sin tener acceso directo a las líneas externas.

9.8.2 OPERACION

Para asignar un número telefónico a un código de agenda deberá programar desde el interno programador,numero base 100 :

9#9 77 XX NN.............NN FLASH **tono de aviso**

donde :

XX : corresponde al código de agenda .Los códigos de agenda van desde el **01 al 50**

NN..........NN : corresponde al número telefónico que se desea agendar. El número telefónico no deberá tener más de 16 dígitos.

FLASH : corresponde a la tecla FLASH de su aparato telefónico, o si no está disponible equivale a un breve golpe de horquilla, y con ella el sistema entiende que a terminado de programar ese código de agenda.

Ejemplo

Si desde el interno 100 marca:

9#9 77 03 4492131 FLASH

Ha programado en el código de agenda **03** el número telefónico 4492131.

Para **borrar un código de agenda** ya programado deberá ingresar desde el interno 100

9#9 77   XX   FLASH

donde:

XX corresponde al numero de agenda que desea borrar

Ejemplo

Si desde el interno 100 disca:

9#9 77   14   FLASH

borrará el número telefónico agendado en el **código 14** de su agenda.

TABLAS

10. TABLAS DE PROGRAMACION

10.1 TABLAS DE PROGRAMACION DE LOS PULSADORES

PULSADOR LOCAL #1	FRENTE	INTERNO	PULSADOR REMOTO #1	FRENTE	INTERNO
001			049		
002			050		
003			051		
004			052		
005			053		
006			054		
007			055		
008			056		
009			057		
010			058		
011			059		
012			060		
013			061		
014			062		
015			063		
016			064		
017			065		
018			066		
019			067		
020			068		
021			069		
022			070		
023			071		
024			072		
025			073		
026			074		
027			075		
028			076		
029			077		
030			078		
031			079		
032			080		
033			081		
034			082		
035			083		
036			084		
037			085		
038			086		
039			087		
040			088		
041			089		
042			090		
043			091		
044			092		
045			093		
046			094		
047			095		
048			096		

PULSADOR LOCAL #2	FRENTE	INTERNO	PULSADOR REMOTO #2	FRENTE	INTERNO
097			145		
098			146		
099			147		
100			148		
101			149		
102			150		
103			151		
104			152		
105			153		
106			154		
107			155		
108			156		
109			157		
110			158		
111			159		
112			160		
113			161		
114			162		
115			163		
116			164		
117			165		
118			166		
119			167		
120			168		
121			169		
122			170		
123			171		
124			172		
125			173		
126			174		
127			175		
128			176		
129			177		
130			178		
131			179		
132			180		
133			181		
134			182		
135			183		
136			184		
137			185		
138			186		
139			187		
140			188		
141			189		
142			190		
143			191		
144			192		

10.2 TABLAS DE PROGRAMACION DE INTERNOS

INTERNO BASE	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115
ENTRANTES L.U. 01																
ENTRANTES L.U. 02																
ENTRANTES L.U. 03																
ENTRANTES L.U. 04																
SALIENTES L.U. 01																
SALIENTES L.U. 02																
SALIENTES L.U. 03																
SALIENTES L.U. 04																
CATEGORIA GENERAL																
CATEGORIA DIURNO																
CATEG. NOCTURNO																
USUARIO																

INTERNO BASE	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131
ENTRANTES L.U. 01																
ENTRANTES L.U. 02																
ENTRANTES L.U. 03																
ENTRANTES L.U. 04																
SALIENTES L.U. 01																
SALIENTES L.U. 02																
SALIENTES L.U. 03																
SALIENTES L.U. 04																
CATEGORIA GENERAL																
CATEGORIA DIURNO																
CATEG. NOCTURNO																
USUARIO																

INTERNO BASE	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147
ENTRANTES L.U. 01																
ENTRANTES L.U. 02																
ENTRANTES L.U. 03																
ENTRANTES L.U. 04																
SALIENTES L.U. 01																
SALIENTES L.U. 02																
SALIENTES L.U. 03																
SALIENTES L.U. 04																
CATEGORIA GENERAL																
CATEGORIA DIURNO																
CATEG. NOCTURNO																
USUARIO																

INTERNO BASE	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163
ENTRANTES L.U. 01																
ENTRANTES L.U. 02																
ENTRANTES L.U. 03																
ENTRANTES L.U. 04																
SALIENTES L.U. 01																
SALIENTES L.U. 02																
SALIENTES L.U. 03																
SALIENTES L.U. 04																
CATEGORIA GENERAL																
CATEGORIA DIURNO																
CATEG. NOCTURNO																
USUARIO																

INTERNO BASE	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179
ENTRANTES L.U. 01																
ENTRANTES L.U. 02																
ENTRANTES L.U. 03																
ENTRANTES L.U. 04																
SALIENTES L.U. 01																
SALIENTES L.U. 02																
SALIENTES L.U. 03																
SALIENTES L.U. 04																
CATEGORIA GENERAL																
CATEGORIA DIURNO																
CATEG. NOCTURNO																
USUARIO																

INTERNO BASE	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195
ENTRANTES L.U. 01																
ENTRANTES L.U. 02																
ENTRANTES L.U. 03																
ENTRANTES L.U. 04																
SALIENTES L.U. 01																
SALIENTES L.U. 02																
SALIENTES L.U. 03																
SALIENTES L.U. 04																
CATEGORIA GENERAL																
CATEGORIA DIURNO																
CATEG. NOCTURNO																
USUARIO																

10.3 TABLAS DE FUNCIONES ESPECIALES DEL INTERNO

INTERNO BASE	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115
BLOQUEO CELULAR																
ACCESO AGENDA																
PERM. CERRADURA																
GRUPO																

INTERNO BASE	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131
BLOQUEO CELULAR																
ACCESO AGENDA																
PERM. CERRADURA																
GRUPO																

INTERNO BASE	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147
BLOQUEO CELULAR																
ACCESO AGENDA																
PERM. CERRADURA																
GRUPO																

INTERNO BASE	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163
BLOQUEO CELULAR																
ACCESO AGENDA																
PERM. CERRADURA																
GRUPO																

INTERNO BASE	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179
BLOQUEO CELULAR																
ACCESO AGENDA																
PERM. CERRADURA																
GRUPO																

INTERNO BASE	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195
BLOQUEO CELULAR																
ACCESO AGENDA																
PERM. CERRADURA																
GRUPO																

10.4 TABLAS DE NUMERACION FLEXIBLE

NUMERO BASE	NUMERO FLEXIBLE	DEPARTAMENTO
100		
101		
102		
103		
104		
105		
106		
107		
108		
109		
110		
111		
112		
113		
114		
115		
116		
117		
118		
119		
120		
121		
122		
123		
124		
125		
126		
127		
128		
129		
130		
131		

NUMERO BASE	NUMERO FLEXIBLE	DEPARTAMENTO
132		
133		
134		
135		
136		
137		
138		
139		
140		
141		
142		
143		
144		
145		
146		
147		
148		
149		
150		
151		
152		
153		
154		
155		
156		
157		
158		
159		
160		
161		
162		
163		

NUMERO BASE	NUMERO FLEXIBLE	DEPARTAMENTO
164		
165		
166		
167		
168		
169		
170		
171		
172		
173		
174		
175		
176		
177		
178		
179		
180		
181		
182		
183		
184		
185		
186		
187		
188		
189		
190		
191		
192		
193		
194		
195		

10.5 TABLA DE LINEAS EXTERNAS EQUIPADAS

L.U.	NUMERO	TONO / PULSO
1		
2		
3		
4		

SATELCO INGENIERIA S.A. - Balcarce 315 - (2000) Rosario - Santa Fe - ARGENTINA
Tel. & Fax: +54 +341 449 21 31 - www.centralesnexo.com.ar - info@centralesnexo.com.ar